**BİL 424 Proje**

**tlhakbulut – demirrana – DiyarKara – sw1nd**

Proje ve oyun ismi şu an bulunamadığından placeholder olarak repo ismi BİL 424 Proje şeklindedir. İsim kararlaştırıldığında reponun ismi değiştirilecektir.

**Özet**

Projemizde amacımız bu sene yaşanmış olan seçimi bir oyuna dönüştürmek ve bu oyunu insanlara seçimin arka planı olan seçim görevlilerin işlerini genel kitleye anlatmak ve ileride seçimde görev almayı düşünen genç arkadaşlara neler ile karşılaşabilecekleri hakkında bilgi vermeyi planlıyoruz.

Bunu yaparken aynı zamanda eğlendirmeyi amaçladığımız için oyun süresince olabilecek olayları gerçekten uzak ve abartılı şekilde betimleyeceğimiz için oyunda gerçek olmayan tiplemeler ve olaylar olacaktır.

**Oynanış**

Oyunun oynanışını birkaç parça şeklinde yapmayı düşünüyoruz. Oyunun bir kısmında oyuncu seçim görevlisi görevini alarak gelen seçmelerin kimlik kontrolü ve de gerekli belgeleri taşıyıp taşımadığını ve bu belgelerin kişiyle uyuşup uyuşmadığını kontrol etmekle yükümlü olacak. Bu sekme sırasında oyuncu belirli senaryolarla karşılaşıp seçim yapmak zorunda bırakılacak ve bu seçimler oyunun sonucunu belirleyecek. Ayrıca oyuncu istediği kişilerin oy kullanmasına izin vererek oyunun sonuna yine etki yapmış olacak.

Bunun dışında seçmenlerin olmadığı vakitlerde – her zaman seçmen olmamak zorunda değil- NPC lerle etkileşime geçerek oyun hakkında bilgi almak ve komik senaryolar yaşamak gibi fazladan kısımlar eklemeyi de düşünüyoruz.

Oyunu hikaye anlatımı oyun başında, sonunda ve aralarda belli olaylar sonrasında olmak üzere cutsceneler ile anlatılacağı gibi ayrıca NPClerle olan diyaloglarda hikayeyi geliştirmek amaçlanacak.

**Teknik Kısımlar**

Oyun UnityEngine kullanılarak geliştirilecek. Oyun 3 boyutlu birincil şahıs görüş açısından oynanacak. Oyunda karakterin kontrolu çoğunlukla fare ile belli objeleri hareket ettirmek ve izin verildiğinde karakteri 3 boyutlu dünyada hareket ettirmek şeklinde olacak.

Oyun şuanda belli olmayan sayıda sonlardan oluşacak ve bu sonlara ulaşmak için oyuncunun yaptığı belli hareketler arka planda oyun tarafından takip edilerek oyun bitiminde varılan son oyuncuya yansıtılacak.